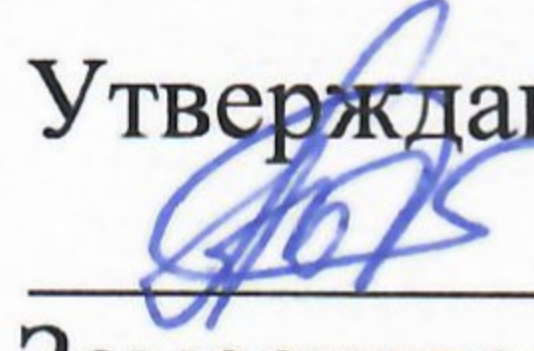


Утверждаю:

 А.П. Резник
Заместитель директора
ФГБОУ «ВДЦ «Смена»
«22» февраля 2019г.

Положение о квесте «Человек в профессии»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок организации и проведения, состав участников, дату, место и форму проведения квеста «Человек в профессии» (далее – Квест) в рамках реализации образовательных программ по надпрофессиональным компетенциям, реализуемых в Учебно-тренировочном центре профессионального мастерства (далее – УТЦПМ).

1.2. Квест направлен на закрепление знаний и навыков по надпрофессиональным компетенциям, а также на повышение престижа профессий и специальностей, с которыми обучающиеся ознакомлены в ходе освоения образовательной программы.

2. Цели и задачи Квеста

2.1. Цель Квеста – закрепление знаний и навыков по надпрофессиональным компетенциям, полученным обучающимися в процессе освоения образовательных программ.

2.2. Задачи Квеста:

- развить познавательные процессы, наглядно-образовательное мышление по компетенции;
- презентация опыта, полученного обучающимися в ходе изучения надпрофессиональных компетенций;
- обмен опытом личностного развития между обучающимися;
- способствовать приобретению участниками дополнительных знаний о профессиях в совокупности с надпрофессиональными компетенциями.

3. Организация и проведение Квеста

3.1. Общее руководство подготовкой и проведением Квеста осуществляется педагогами дополнительного образования УТЦПМ и детским образовательным лагерем, в котором реализуется соответствующая образовательная программа.

4. Участники Квеста

4.1. Участниками Квеста являются обучающиеся по образовательным программам УТЦПМ.

4.2. Общее количество участников Квеста не ограничено.

5. Дата и место проведения Квеста

5.1. Дата проведения – на последнем занятии в соответствии с учебным планом реализации образовательной программы.

5.2. Место проведения – территория ВДЦ «Смена», старт Квеста – учебно-тренировочный комплекс «Молодые профессионалы».

6. Форма проведения Квеста

6.1. Квест проводится в форме интерактивной игры.

6.2. Каждая группа формируется перед началом проведения Квеста. Состав группы соответствует количеству детей в отряде.

6.3. Одновременно принимает участие группа обучающихся в количестве, соответствующем числу прошедших обучение по образовательной программе.

6.4. К группе обучающихся прикрепляется вожатый соответствующего отряда, который координирует, информирует участников от начала и до завершения Квеста (проводит инструктаж по прохождению). Ответственным за группу за время перехода от станции к станции является вожатый.

6.5. Информация о маршруте Квеста участникам предоставляется в виде электронных сообщений.

6.6. Квест состоит из 8 этапов, каждый из которых посвящен одной из тем занятий по надпрофессиональным компетенциям.

6.7. Участники Квеста получают благодарности, участники лучшей команды – грамоты.

Исполнитель:

Руководитель УТЦПМ



Н. В. Рощина